



Ai
Illustrator

Adobe Illustrator (65h)

Fecha inicio: 13/02/2018
Fecha Fin: 29/05/2018
Horario: Martes y jueves de 19:45 A 22:00

Curso gratuito para trabajadores del sector calzado

GOBIERNO DE ESPAÑA
MINISTERIO DE EMPLEO Y SEGURIDAD SOCIAL
GENERALITAT VALENCIANA
Servef

Objetivos

Curso de introducción al programa vectorial Adobe Illustrator, indicado para aquellas personas que quieran introducirse en el mundo del diseño vectorial.

Temario

Tema 1

- El entorno de Adobe Illustrator
- Menús Paletas
- Barra de herramientas
- Teclas de acceso rápido

Tema 2

- Ayudas al diseño
- Reglas Guías
- Guías inteligentes Cuadrículas
- Establecer unidades de medida
- Configuración de las ayudas

Tema 3

Herramientas de dibujo, transformación, alineación y distribución
Rectángulos Elipses Polígonos Estrellas
Transformación de objetos
Escala
Rotación
Mover
Reflejo
Distorsión
Alineación y distribución de objetos
Tipos de alineación y distribución
Panel alineación y distribución

Tema 4

Pluma
Herramientas para trabajar con la pluma
Tipos de nodo
Manejadores

Tema 5

Buscatrazos
Introducción a los buscatrazos
Modos de forma
Modos de Buscatrazos

Tema 6

Trabajar con rellenos y muestras
Tipos de relleno
Sólido, Degradados, Motivos
Paletas para el tratamiento del color en illustrator
Paleta Muestras
Paleta Color
Paleta Guía de color Bibliotecas de muestras
Importar/Exportar muestra

Tema 7

- Introducción a las capas
- Recortes con capas
- Plantillas
- Impresión
- Configuración de capas

Tema 8

- Fusiones
- Introducción a las fusiones
- Fusión por pasos
- Fusión por medida
- Fusión de color
- Operaciones con fusiones

Tema 9

- Máscaras
- Máscara de recorte
- Máscara de pacidad

Tema 10

- Texto en illustrator
- Herramientas de texto
- Paleta Texto / Párrafo /Estilos
- Texto en trazados
- Texto en objetos Columnas periódísticas
- Tabulaciones Operaciones con el texto
- Diseño de dípticos, trípticos, tarjetas....

Tema 11

- 3D
- Introducción al 3D
- Creación de objetos 3D
- 3D por giro
- 3D por extrusión
- Parámetros de configuración del 3D Mapear imágenes

Tema 12

- Envolventes
- Introducción a las envolventes
- Creación de envolventes

Tema 13

Malla de degradado

Creación de mallas de relleno Manipulación de mallas

Tema 14

Efectos, filtros y estilos gráficos

Tipos de efectos y filtros

Introducción a los estilos gráficos

Gestión de estilos gráficos Multirelleno y multitrazo

Tema 15

Calco interactivo

Trazar mapa de bits

Tipos de calco Pintura interactiva

Tema 16

Otras herramientas