

Creación de elementos gráficos (Photoshop & Illustrator)



**Creación de elementos gráficos
(Photoshop & Illustrator)** (50h)

Fecha inicio: 25/04/2018
Fecha fin: 11/07/2018
Horario: Lunes y Miércoles de 19:45 A 22:00

Curso gratuito para personas
trabajadoras de todos los sectores



Objetivo General

Curso destinado a aquellas personas que quieran introducirse en el mundo del diseño por ordenador. Durante el curso se hará una introducción a los principales tipos de archivos gráficos, así como a las principales características de los mismos (modo de color, resolución...).

En una segunda parte se hará una introducción al tratamiento de imágenes e mapa de bits con Photoshop, en donde el alumno aprenderá a realizar modificaciones en las imágenes de mapa de bits. Luego se realizará una introducción al diseño vectorial con Illustrator, en donde el alumno aprenderá a realizar sus primeros diseños vectoriales. Por último se enseñará al alumno la forma correcta de comprimir y descomprimir archivos, para su posterior envío.

Temario

1. **Introducción a la imagen digital**
 - 1.1. Tipos de imágenes digitales
 - 1.2. Modos de color (RGB, CMYK, Escala de grises...). Diferencias e idoneidad de su utilización.
 - 1.3. Herramientas informáticas utilizadas en la creación de productos gráficos.
 - 1.4. Comparación y selección de las más adecuadas para cada utilidad.
 - 1.5. Conceptos básicos de la aplicación de la imagen en diseño gráfico.
 - 1.6. Formatos de salida (Tipos de archivos de imagen). – Tipos, ventajas, inconvenientes.

2. **Tratamientos gráficos de la imagen digital (Photoshop)**
 - 2.1. Técnicas para trabajar con varias imágenes.
 - 2.2. Introducción al manejo de imágenes de mapa de bits
 - 2.3. Seleccionar partes de una imagen
 - 2.4. Transformación de imágenes
 - 2.5. Cambios de color
 - 2.6. Cambios de la luz de una imagen
 - 2.7. Introducción al retoque de imágenes

3. **Realización de elementos gráficos utilizando programas de dibujo vectorial (Illustrator)**
 - 3.1. Técnicas de dibujo de diferentes elementos: dibujos de elementos simples y de objetos
 - 3.1.1. Transformación de objetos
 - 3.1.2. Alineación de objetos
 - 3.2. Colorear objetos
 - 3.2.1. Tipos de relleno
 - 3.2.1.1. Relleno sólido
 - 3.2.1.2. Relleno Degradado
 - 3.2.1.3. Relleno de motivo
 - 3.2.2. Trabajar con textos y tipografías
 - 3.3. Símbolos, pictogramas, elementos figurativos, elementos abstractos.
 - 3.4. – Técnicas de ilustración.

4. Gestión de archivos gráficos

4.1. Almacenamiento.

4.2. Formatos.

4.3. Envío de los archivos de ilustraciones mediante distintos sistemas asegurando la calidad del envío:

4.3.1. Compresión y descompresión de archivos.

4.3.2. Requisitos para el envío correcto de los textos incluidos en los archivos.