



(48h)
**DISEÑO DE CALZADO
SOBRE HORMA DIGITAL
(Icad3D+)**

Fecha inicio: 12/06/2018
Fecha fin: 20/07/2018
Horario: Martes de 19:00 A 22:00
y viernes de 16:00 A 21:00

**Curso gratuito para personas trabajadoras
del sector calzado**

Objetivos

Realizar modelos virtuales de calzado con el sistema Icad3D+, específico para calzado, de tal forma que lleven incorporados las texturas y los acabados previstos para el prototipo final.

Temario

1. DIGITALIZACIÓN Y CREACIÓN DE TRES SUPERFICIES EN HORMAS
 - 1.1. Creación de horma digital
 - 1.2. Generación de tres superficies
 - 1.3. Cuerpo
 - 1.4. Planta
 - 1.5. Lupe
 - 1.6. Definición de líneas de planta y lupe
 - 1.7. Posicionamiento de hormas y medidas fundamentales de ball
 - 1.8. Creación de líneas y malla

2. OBTENCIÓN DE PATRÓN-PLANO Y TREPAS DE MODELOS
 - 2.1. Obtención de la camisa base (corte y comprobación)
 - 2.2. Ajuste de mitades y adecuación del giro entre parte exterior e interior
 - 2.3. Obtención del patrón plano de la horma
 - 2.4. Diseño de líneas base
 - 2.5. Obtención de trepa base del modelo

3. DISEÑO Y CREACIÓN DE PIEZAS EN 3D-2D
 - 3.1. Diseño de líneas de modelos
 - 3.2. Creación de piezas de trabajo
 - 3.3. Creación de interiores, calados, pinchazos

4. CREACIÓN Y CARACTERÍSTICAS DE LAS PIEZAS VIRTUALES

- 4.1. Creación de piezas virtuales
- 4.2. Offset de piezas
- 4.3. Grosor de piezas
- 4.4. Perfil de piezas
- 4.5. Texturas de piezas
- 4.6. Volumen de pieza y acolchados
- 4.7. Cosidos del modelo

5. CREACIÓN Y APLICACIÓN DE ACCESORIOS

- 5.1. Creación de accesorios virtuales
- 5.2. Importar accesorios virtuales
- 5.3. Diseño y creación de accesorios virtuales
- 5.4. Biblioteca de accesorios
- 5.5. Aplicación de accesorios al modelo
- 5.6. Texturas del accesorio

6. CREACIÓN DE COMPONENTES

- 6.1. Creación de componentes
- 6.2. Pisos
- 6.3. Tacones
- 6.4. Tapas
- 6.5. Plataformas

7. RENDER DE MODELOS

- 7.1. Creación de materiales
- 7.2. Preparación escenarios
- 7.3. Renderizado