

(50 horas)

CURSO AVANZADO RHINOCEROS v6

MATERIALES – RENDERIZADO - INTERACTIVIDAD

Fechas

Fecha inicio: 09/11/2018

Fecha Fin: 15/12/2018

Horario

Viernes de 16:00 A 21:00 y

Sábados de 09:00 a 14:00

REQUISITOS MÍNIMOS: NIVEL BÁSICO DE RHINOCEROS

Precio: 590€ Curso bonificable a través del crédito formativo de la empresa

Temario

1.- Análisis de la nueva versión vray 3.60.

Veremos las novedades de la nueva versión y apartados avanzados para poder optimizar y Mejorar los renders. También se explicará y se aclarará el concepto linear workflow.

2.- Creación e iluminación de un set de estudio mediante luces estandar vray y Hdri.

Modelaremos distintos tipo de set de estudios y veremos las técnicas de iluminación con luces Vray y hdri.

3.- Técnicas de iluminación para una escena exterior mediante luces vraysun y Hdri.

Veremos cómo podemos iluminar una escena exterior con vraysun y hdri. También seEstudiará cómo podemos integrar un modelo 3d sobre una imagen utilizando la técnica de Matte shadow.

4.- Análisis y creación materiales (pieles, plásticos, metales, maderas, textiles, Texturas 3d, etc...) desde cero.

En este apartado se estudiará cómo crear un material desde cero.

Aprenderemos a analizar las Distintas capas que se compone un material y trasladarlo al editor de materiales de vray.

5.- Simlad 3d Composer, creación de en un fichero pdf interactivo.

Estudiaremos como optimizar un modelo para exportarlo de rhino a simlad 3d y su configuración para crear un fichero pdf interactivo.

6.- Técnicas de potsproducción en photoshop y render elements en vray.

Desde photoshop veremos las distintas técnicas para poder realizar una corrección de un Render desde un punto de vista fotográfico, además veremos cómo podemos crear renders Elements en vray para facilitarnos la potsproducción.

7.- mapeado avanzado con Unwrap.

Aprenderemos a ajustar el mapeado uv y el espacio de las texturas a los modelos 3d, para poder conseguir un perfecto mapeado en objetos complejos.

8.- Práctica final.