

# Creación de elementos gráficos (Photoshop & Illustrator)



**Creación de elementos gráficos (Photoshop & Illustrator)** (50h)

**Fecha inicio: 24/04/2019**  
**Fecha fin: 08/07/2019**  
**Horario: Lunes y Miércoles de 19:30 a 22:00**

**Curso gratuito para personas trabajadoras de todos los sectores**  
**Requisito participación: poseer mínimo Bachiller, Grado Superior o equivalente**

  **LABORA**   
Servei Valencià d'Ocupació i Formació

## Objetivo General

Curso destinado a aquellas personas que quieran introducirse en el mundo del diseño por ordenador. Durante el curso se hará una introducción a los principales tipos de archivos gráficos, así como a las principales características de los mismos ( modo de color, resolución...).

En una segunda parte se hará una introducción al tratamiento de imágenes e mapa de bits con Photoshop, en donde el alumno aprenderá a realizar modificaciones en las imágenes de mapa de bits. Luego se realizará una introducción al diseño vectorial con Illustrator, en donde el alumno aprenderá a realizar sus primeros diseños vectoriales. Por último se enseñará al alumno la forma correcta de comprimir y descomprimir archivos, para su posterior envío.

## Temario

1. **Introducción a la imagen digital**
  - 1.1. Tipos de imágenes digitales
  - 1.2. Modos de color (RGB, CMYK, Escala de grises...). Diferencias e idoneidad de su utilización.
  - 1.3. Herramientas informáticas utilizadas en la creación de productos gráficos.
  - 1.4. Comparación y selección de las más adecuadas para cada utilidad.
  - 1.5. Conceptos básicos de la aplicación de la imagen en diseño gráfico.
  - 1.6. Formatos de salida (Tipos de archivos de imagen). – Tipos, ventajas, inconvenientes.
  
2. **Tratamientos gráficos de la imagen digital (Photoshop)**
  - 2.1. Técnicas para trabajar con varias imágenes.
  - 2.2. Introducción al manejo de imágenes de mapa de bits
  - 2.3. Seleccionar partes de una imagen
  - 2.4. Transformación de imágenes
  - 2.5. Cambios de color
  - 2.6. Cambios de la luz de una imagen
  - 2.7. Introducción al retoque de imágenes
  
3. **Realización de elementos gráficos utilizando programas de dibujo vectorial (Illustrator)**
  - 3.1. Técnicas de dibujo de diferentes elementos: dibujos de elementos simples y de objetos
    - 3.1.1. Transformación de objetos
    - 3.1.2. Alineación de objetos
  - 3.2. Colorear objetos
    - 3.2.1. Tipos de relleno
      - 3.2.1.1. Relleno sólido
      - 3.2.1.2. Relleno Degradado
      - 3.2.1.3. Relleno de motivo
    - 3.2.2. Trabajar con textos y tipografías

3.3. Símbolos, pictogramas, elementos figurativos, elementos abstractos.

3.4. Técnicas de ilustración.

#### 4. Gestión de archivos gráficos

4.1. Almacenamiento.

4.2. Formatos.

4.3. Envío de los archivos de ilustraciones mediante distintos sistemas asegurando la calidad del envío:

4.3.1. Compresión y descompresión de archivos.

4.3.2. Requisitos para el envío correcto de los textos incluidos en los archivos.