

AUTODESK SKETCHBOOK DESIGNER

AUTODESK SKETCHBOOK DESIGNER ^(65h)

INICIO: PRÓXIMAMENTE
Curso gratuito para Personas trabajadoras del sector de mueble, calzado y textil



1º INTRODUCCIÓN:

- Requisitos mínimos de PC
- Hardware necesarios
- Escáner DIN-A 4
- Impresora
- Presentación del software
- Entorno del Interface
- Manejo de herramientas básicas



2º DIGITALIZACIÓN DE BOCETOS A MANO:

- Escanear bocetos

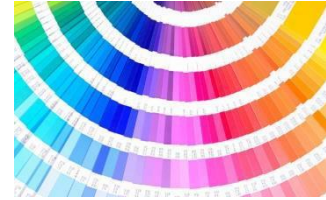
3º VECTORIZACIÓN DE BOCETOS ESCANEADOS

- Concepto del trabajo en capas
- Herramientas de diseño (lápiz, bolígrafo, pincel, rotulador, etc..)



4º APLICACIÓN DE COLOR Y TEXTURAS:

- Herramientas del color y creación de colorido
- Herramienta de importación de texturas y aplicación



5º CREACIÓN DE BRILLOS Y SOMBRAS:

- Conceptos básicos y manejo de herramientas
- Acabados en el Diseño



6º DISEÑO DE MODELOS DESDE FOTOGRAFÍAS DE FORMAS:

- *Creación de diversos modelos con hormas en pantalla



7º DISEÑOS ESTILO LIBRE:

- El alumnado desarrollara y aplicara los conocimientos adquiridos de esta herramienta, para la creación de sus modelos, encontrando de esta manera el estilo propio de diseño.

8º IMPRESORA:

- Opciones de impresión
- Enviar a imprimir trabajos de alumnado.

